REGOLAMENTO SPORTIVO ATTIVITA' COMPETITIVE VELOCITA' / VELOCITA' MINORE

Indice

1- Introduzione
2- Iscrizione
3- Licenza
4- Organizzazione
5- Direzione gara
6- Settore tecnico
7- Installazione transponder
8- Penalità
9- Bandiere e segnalazioni
10- Procedure e formato di gara
11- Punteggi e Classifiche
12- Comportamento dei partecipanti e loro accompagnatori

Capitolo 1 introduzione

PREMESSA

MOTORNEXT.IT è il promotore dei campionati competitivi di LIBERTAS CNS, dedicati alla promozione sportiva delle specialità motociclismo velocità MiniGP, PitBike, Supermotard, Moto17 e Scooter. Il presente documento è reddato con la finalità di regolamentare le attività competitive nell'abito delle procedure di base e del comportamento dei partecipanti, siano essi organizzatori, direzione di gara, piloti, team ed accompagnatori.

Capitolo 2 iscrizione

2.1 Il concorrente dovrà procedere alla richiesta di iscrizione alla stagione 2026 nelle modalità previste dal campionato scelto.
La conferma di iscrizione avverrà solo successivamente aver effettuato il versamento delle quote previste e forniti i documenti di identità, il certificato medico sportivo ed i moduli di richiesta iscrizione con i quali dichiara di aver letto il presente regolamento, i regolamenti tecnici e i regolamenti speciali di campionato, accettando gli stessi in ogni loro parte.

2.2 Costi stagione 2026 per concorrente iscritto al campionato:

Ogni Campionato prevede, a discrezione dell'organizzatore, prezzi e modalità di versamento dell'iscrizione.

2.5 Nessuna quota, per nessun motivo, può essere rimborsata o ceduta a terzi una volta versata.

Capitolo 3 licenza

3.1 Ogni concorrente, sia esso iscritto ufficialmente o wild card, deve obbligatoriamente essere titolare di Licenza MOTORNEXT.IT in corso di validità e certificato medico agonistico. L'effettiva emissione della Licenza è confermata dalla presenza del nominativo nelle liste licenze emesse elencate al sito www.motornext.it.
Nessuna Licenza Agonistica in formato cartaceo verrà accettata se non presente nella lista sopra indicata.
Nessuna Licenza Agonistica con certificato medico sportivo scaduto verrà accettata se non accompagnata da certificato medico aggiornato o documento certificate l'aggiornamento dello stesso.

3.2 La licenza Agonistica può essere richiesta tramite qualsiasi associazione o società sportiva affiliata a LIBERTAS CNS presente nell'elenco dei motoclub affiliati. Lista disponibili nel sito www.motornext.it.

3.3 l'iscrizione al campionato prevede l'assegnazione, ad ogni licenza, di 4 punti disciplinari. Gli stessi possono essere decurtati in caso di penalità (vedi sessione dedicata).

3.4 La licenza agonistica prevede le seguenti coperture assicurative:
- Licenza Agonistica MOTORNEXT.IT € 120,00

Garanzie	Massimali	Dettagli
Morte	100.000,00 €	
Invalidità Permanente	100.000,00 €	Franchigia assoluta 6% con riferimento alla "tabella - Lesioni" di cui all'allegato A del D.P.C.M. 03/11/2010
Indennità Rimborso Spese Mediche da infortunio con ricovero	4.000,00 €	con scoperto 15% min 300,00€
Indennità Rimborso Spese Mediche da infortunio con ricovero	750,00 €	con franchigia per sinistro di 300,00€
Responsabilità Civile verso Terzi ex art. 3 L. 990/69	5.000.000,00 €	con scoperto 15% min 1.500,00€ per sinistro

Capitolo 4 Organizzazione

Ogni Campionato Ufficiale MOTORNEXT.IT viene assegnato con incarico ad un promotore che si impegna allo svolgimento completo del programma stagionale, salvo cause di forza maggiore.
L'organizzatore è investito della responsabilità civile, giuridica e penale dell'evento. Per tanto deve essere riconosciuto dal Settore Motorismo Nazionale MOTORNEXT.IT - LIBERTAS.

Capitolo 5 Direzione di gara

5.1 Direttore Di gara:
Il Direttore è investito della responsabilità civile, giuridica e penale dell'evento. Per tanto deve essere riconosciuto dal Settore Motorismo Nazionale MOTORNEXT.IT - LIBERTAS. Ha incarico di verificare la validità dei documenti dei piloti (licenze e tessere) e che ogni formalità burocratica sia stata correttamente evasa dall'organizzatore (RCT – nullaosta – collaudo impianto – assistenza e piano sanitario – informativa a forze dell'ordine e/o comune – esposizione dei risultati e del verbale - ecc..). È a capo della Commissione Direzionale di gara e ne gestisce le attività. Ha potere decisionale su penalità, svolgimento, variazione e sospensione di programma e deve monitorare che tutte le attività vengano effettuate come previsto dal regolamento e che le condizioni del tracciato siano idonee allo svolgimento dell'evento.

5.2 Direttore Tecnico:
Il Direttore Tecnico deve essere riconosciuto dal Settore Motorismo Nazionale MOTORNEXT.IT - LIBERTAS, ha l'incarico di gestire il settore DIREZIONE TECNICA, di effettuare le verifiche tecniche e il monitoraggio dell'idoneità dei mezzi che prendono parte alla competizione. Inoltre, insieme al Direttore di gara, verificherà la praticabilità del circuito e la messa in sicurezza dello stesso prima dell'inizio del programma di giornata o in seguito ad un incidente ove si sia verificata una perdita di liquidi dal mezzo interessato o comunque il danneggiamento del fondo stradale. Ha facoltà di applicare le penalità sulle irregolarità rilevate nel settore che gli compete e partecipa alle attività della Commissione Direzionale di gara.

5.3 Responsabile Pit Lane:
Il Responsabile Pit Lane ha l'incarico di ordinare le attività del pre-parco. Tiene monitorato l'accesso in pista dei piloti. Inoltre gestisce la chiusura del cancelletto e le partenze dalla pit lane. Ha facoltà di applicare le penalità sulle irregolarità rilevate nel settore che gli compete e partecipa alle attività della Commissione Direzionale di gara.

5.4 Direttore di linea:
E' incaricato alla gestione del personale di percorso e alla gestione della segnaletica di percorso (bandiere, pannelli led, semaforo, cancelletto di partenza, ecc….). Verifica il corretto allineamento in griglia. Segnala inizio e fine delle manche. Comunica ai piloti in pista le eventuali penalità tramite le bandiere e le tabelle previste. Ha facoltà di applicare le penalità sulle irregolarità rilevate nel settore che gli compete e partecipa alle attività della Commissione Direzionale di gara.

5.5 Responsabile Cronometraggio:
Il servizio di cronometraggio deve essere fornito da personale riconosciuto dal Settore Motorismo Nazionale MOTORNEXT.IT - LIBERTAS. L'impianto deve essere certificato e prevedere i seguenti servizi obbligatori:

5.5.1 rilevamento tempi in pista: 1 antenna start finish
5.5.2 Sistema di rilevamento tempi tramite trasponder radio omologati e numero di trasponder sufficienti all'evento
5.5.3 Sistema di monitoraggio attività trasponder
5.5.4 Stampa su A4 dei risultati di ogni sessione
5.5.5 Divisione dei risultati di ogni sessione per categoria e classe
5.5.6 Produzione PDF risultati e pubblicazione on line su cartella condivisa
5.5.7 Ha facoltà di applicare le penalità sulle irregolarità rilevate nel settore che gli compete e partecipa alle attività della Commissione Direzionale di gara.

5.6 Responsabile Segreteria:
Gestisce e monitora tutte le attività di iscrizione e validità dei documenti, si fa carico della esposizione dei referti di gara e verbale. Inoltre tiene i rapporti con team e piloti per chiarimenti, comunicazioni e ricorsi comunicandoli alla Commissione Direzionale di gara.

5.7 Poteri della Commissione Direzionale di Gara:
Il Direttore di gara e la Commissione Direzionale di gara, hanno diritto e dovere di applicare il regolamento anche nelle situazioni da esso non previste, interpretandole nella forma e nel modo che ritengono corretta, sportiva, democratica ed equa. Ogni decisione del Direttore di Gara e della Commissione, non può in alcun modo e per nessun motivo essere variata, modificata, annullata, in parte o nella sua totalità, se non da loro stessi o dalla Commissione Disciplinare del Settore Motorismo Nazionale MOTORNEXT.IT - LIBERTAS.

Capitolo 6 Direzione Tecnica

6.1 Area O.T.P. (Operazioni Tecniche Preliminari). Area delimitata e dedicata alle certificazioni di motori e mezzi prima delle prove ufficiali (qualifiche e gara) e alle operazioni di segreteria del settore tecnico.

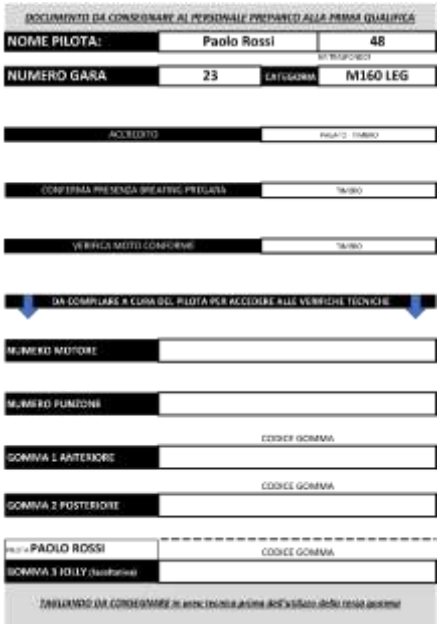
6.2 Parco chiuso e Pre-parco. Area delimitata dedicata alle verifiche tecniche durate e/o al termine delle prove ufficiali (Qualifiche e Gare). L'utilizzo di barriere, pannelli, reti, catene di sicurezza e qualsiasi altra tipologia di materiale atto alla delimitazione delle aree è a totale discrezione del direttore tecnico e non può essere rimossa. Gli spostamenti all'interno di queste aree devono essere a "passo d'uomo". Qualsiasi danno a cose o persone provocato dal mancato rispetto di questa regola, sarà imputato esclusivamente al pilota con conseguente penalità.

6.3 Accesso all'area O.T.P.: È possibile accedere all'area O.T.P. per le **procedure previste dai regolamenti di campionato** e per la **dichiarazione O.T.P.**, solamente negli orari indicati dal programma di giornata. Solo presentandosi negli orari indicati è garantito lo svolgersi delle operazioni nei tempi utili alla partecipazione ai turni di prove ufficiali. Lo svolgersi delle operazioni tecniche preliminari fuori dall'orario previsto possono prevedere una sanzione.

6.4 Registrazione dichiarazione O.T.P.

in orari prestabiliti è obbligatorio presentare la scheda di dichiarazione compilata in ogni sua parte e la moto allestita con tutte le dotazioni di sicurezza previste dal regolamento. Il timbro sulla scheda nella sezione O.T.P. è vincolante alla partecipazione alla qualifica ed alle gare.

Questo documento attesta che il concorrente ha svolto correttamente tutte le operazioni preliminari obbligatorie per prendere parte alle sessioni ufficiali (qualifica e gare). Deve riportare la vidimazione da parte delle varie sessioni quali:


DOCUMENTO DA CONSEGNARE AL PERSONALE PREPOSTO ALLA PRIMA QUALIFICA

NOME PILOTA:	Paolo Rossi	48
NUMERO GARA	23	CATEGORIA M160 LEG
ACCREDITO		FIRMA E TIMBRO
CONFERMA PRESENZA BRIEFING PRE GARA		TIMBRO
VERIFICA MOTO CONFORME		TIMBRO

DA COMPILARE A CURA DEL PILOTA PER ACCEDERE ALLE VERIFICHE TECNICHE

NUMERO MOTORE	
NUMERO PUNTONI	
GOMMA 1 ANTERIORE	CODICE GOMMA
GOMMA 2 POSTERIORE	CODICE GOMMA
PILOTA PAOLO ROSSI	CODICE GOMMA
GOMMA 3 TOLLY (facoltativa)	

TARTELLINO DA CONSEGNARE in area tecnica prima dell'utilizzo della rossa gomma

- Accredito (registrazione presso segreteria, ritiro transponder)
- Briefing (sala briefing con il direttore di gara)
- O.T.P. (area tecnica – direttore tecnico)

I piloti possono prendere parte alle sessioni ufficiali (qualifica e gare) solo dopo aver consegnato il cartellino completamente compilato in ogni sua parte. La consegna va effettuata al cancello di entrata pista, nel turno di qualifica.

6.5 Parco chiuso e verifiche tecniche

Alla richiesta di verifica tecnica, vanno consegnati i componenti indicati entro i termini imposti dal direttore tecnico.

6.6 Sosta al parco chiuso

Al termine della qualifica e di ogni gara, alla richiesta del direttore tecnico, i piloti dovranno lasciare il mezzo al parco chiuso. Il ritiro viene autorizzato dal direttore tecnico e va effettuato immediatamente, pena la decurtazione di 1 punto dalla licenza. Il pilota ha 5 minuti dall'esposizione della bandiera a scacchi per raggiungere il parco chiuso con la sua moto, senza transitare per il paddock (pilota e moto devono raggiungere assieme il parco chiuso).

Al pilota che al termine delle sessioni ufficiali (qualifica – gare) non effettua la sosta al parco chiuso, viene annullato il risultato della sessione stessa (DSQ – Disqualify).

6.7 Accesso al parco chiuso

Possono accedere al parco chiuso un solo accompagnatore per pilota, in possesso di pass. Alla richiesta di verifica tecnica sarà possibile accedere all'area tecnica con l'attrezzatura necessaria.

6.8 Verifica tecnica.

Il Direttore Tecnico ha facoltà di porre sotto verifica le moto, in qualsiasi momento e fase del weekend di gara, per verificarne la conformità al regolamento, compreso lo smontaggio di qualsiasi componente del motore e del mezzo. Il concorrente deve provvedere con propria attrezzatura all'operazione richiesta. In caso di rifiuto, verranno applicate le penalità previste.

6.9 Modulo Reclamo tecnico

Ogni pilota (o suo rappresentante) potrà chiedere la verifica di massimo 1 motore per ogni evento (GP).
Le richieste di verifica saranno valutate dalla Direzione di Gara che ha facoltà di accettarle o rifiutarle.
Per ogni evento non saranno accettate più di 3 richieste di verifica oltre a quelle già programmate dalla direzione.
Effettuare le sopracitate entro e non oltre 5 minuti dal termine della manche di gara.
La quota da versare per la richiesta di verifica ammonta a € 200,00, a carico dal richiedente stesso. La verifica verrà effettuata esclusivamente dai Tecnici incaricati dall'organizzazione. In caso di esito negativo (motore/moto regolare) verranno rimborsati € 100,00 al pilota il cui motore è stato messo sotto verifica per le spese di riassemblaggio ove previsto lo smontaggio**.**
Il committente della verifica non sarà mai reso noto e, quindi, potrà effettuare la richiesta in forma anonima.
Il modulo è disponibile presso la segreteria di gara.

Capitolo 7 Installazione trasponder rilevamento tempi

7.1 Per tutta la durata dell'evento e in ogni sessione è obbligatorio l'utilizzo del trasponder.

7.2 Il trasponder va posizionato su uno degli steli forcella anteriore, in posizione verticale e utilizzando il supporto adeguato fornito dal servizio cronometraggio. La collocazione non conforme del trasponder può comportare l'annullamento del risultato qualora si verificassero parità di "miglior tempo" nelle sessioni di qualifica, o arrivo al fotofinish.



Capitolo 8 PENALITA'

8.1 Punti Licenza:

la licenza agonistica è dotata di punti disciplinari. Alla emissione della licenza i punti disponibili sono 4. Ogni penalità inflitta al pilota può prevedere la decurtazione di uno o più punti in base alla gravità della scorrettezza verificatasi (segue classificazione penalità). Ad ogni decurtazione parziale corrisponde una penalità commisurata alla gravità dell'azione, inoltre, una volta azzerati i punti a credito, al pilota verranno sottratti 10 punti (scala punti da 30) 0 100 punti (scala punti da 250) nella classifica campionato e dovrà schierarsi in ultima posizione della griglia di partenza nella gara successiva (Super Pole Race, Gara 1 o Gara 2). In caso di azzeramento punti all'ultima gara, il punteggio totale di classifica del pilota verrà decurtato di ulteriori 5 punti.

Codice e titolo penalità	Applicazione (esempio)	Descrizione
8.1.1 **Penalità Livello 1 una posizione in griglia**	Irregolarità: - Mancato rispetto del regolamento tecnico in riferimento ai dispositivi di sicurezza previsti. - Mancato rispetto del regolamento sportivo in riferimento alle indicazioni dei commissari di percorso	Alla prima manche di gara successiva alla comminazione della penalità, il pilota scalerà la griglia di partenza di una posizione rispetto a quella assegnata. Penalità punti licenza: 0
8.1.2 **Penalità Livello 2 quattro posizioni in griglia**	Irregolarità: - Mancato rispetto del regolamento sportivo in riferimento a bandiera rossa e bandiera nera - Guida pericolosa in pista senza conseguenze per altri concorrenti - Comportamento offensivo nei confronti della direzione di gara e/o dell'organizzatore e/o di altri piloti e loro team e accompagnatori, sia da parte del pilota stesso che da un accompagnatore o tecnico ad esso riconducibile.	Alla prima manche di gara successiva alla comminazione della penalità, il pilota scalerà la griglia di partenza di quattro posizioni rispetto a quella assegnata. Penalità punti licenza: 1
8.1.3 **Penalità Livello 3 partenza dal fondo della griglia**	Irregolarità: - Mancato rispetto del regolamento tecnico in riferimento alle caratteristiche meccaniche regolamentari del propulsore o della ciclistica del mezzo. - Mancato rispetto del regolamento tecnico in riferimento alle gomme dichiarate ed il loro utilizzo - Mancato rispetto del regolamento speciale di gara in riferimento alle procedure di parco chiuso - Grave comportamento offensivo del pilota o suo accompagnatore, nei confronti della direzione di gara, altri piloti, altri accompagnatori, team, ecc….	Alla prima manche di gara successiva alla comminazione della penalità, il pilota scalerà la griglia partendo in ultima posizione. Penalità punti licenza: 1

Codice e titolo penalità	Applicazione (esempio)	Descrizione
8.1.4 **Penalità Livello 4** **cinque secondi sul tempo totale di gara**	Irregolarità: - Partenza anticipata - 3 Track limits nella stessa manche di gara, ove previsto	Al tempo totale di gara vengono aggiunti 5 secondi. Penalità punti licenza: 0
8.1.5 **Penalità Livello 5** **dieci secondi di maggiorazione del tempo totale di gara**	Irregolarità: - Sorpasso in regime di bandiera gialla senza restituzione della posizione - Manovra pericolosa con contatto, cui consegue una importante perdita di posizione per il pilota che subisce il sorpasso - 3 o più cambi di direzione in rettilineo con l'obiettivo di impedire il sorpasso al pilota che segue	Al tempo totale di gara vengono aggiunti 10 secondi. Penalità punti licenza: 1
8.1.6 **Penalità** **DSQ Manche** **Squalifica dalla manche (qualifica o gara)**	Irregolarità: - Mancato rispetto del regolamento tecnico in riferimento alle caratteristiche regolamentari prestazionali del propulsore (verifica tramite banco prova ove previsto) o della ciclistica del mezzo. - Mancato rispetto del regolamento speciale di gara in riferimento alle procedure di parco chiuso	Il tempo della manche Qualifica non viene tenuto in considerazione. Partenza dal fondo della griglia I punti assegnati in gara vengono azzerati. Penalità punti licenza: 0
8.1.7 **Penalità** **DSQ Manche** **Squalifica dalla manche (qualifica o gara)**	Irregolarità: - Mancato rispetto del regolamento tecnico in riferimento alle caratteristiche meccaniche regolamentari del propulsore o della ciclistica del mezzo, non vincolate da sigillo. - Mancato rispetto del regolamento tecnico in riferimento alle gomme dichiarate ed il loro utilizzo - Mancato rispetto del regolamento speciale di gara in riferimento alle procedure di parco chiuso Grave comportamento offensivo del pilota o suo accompagnatore	Alla prima manche di gara successiva alla comminazione della penalità, il pilota scalerà la griglia partendo in ultima posizione. Il tempo della manche Qualifica non viene tenuto in considerazione. Partenza dal fondo della griglia I punti assegnati in gara vengono azzerati. Se Super Pole Race o Gara 1, partenza in ultima posizione alla gara successiva Penalità punti licenza: 1
8.1.8 **DSQ Gran Premio** **Squalifica dal Gran Premio**	Irregolarità: - Mancato rispetto del regolamento tecnico in riferimento alle caratteristiche meccaniche regolamentari del propulsore o della ciclistica del mezzo, vincolate da sigillo. - Mancato rispetto del regolamento speciale di gara in riferimento alle procedure di parco chiuso - Grave comportamento offensivo del pilota o suo accompagnatore	I risultati del Gran Premio vengono azzerati. In caso di grave comportamento offensivo viene effettuata la denuncia alla Commissione Disciplinare di Motornext.it – Libertas. Punti licenza: da 2 a 4 a discrezione della direzione di gara

8.1.8 ***La tabella penalità giornaliere sopra riportata deve ritenersi esemplificativa e non esaustiva, in quanto la direzione di gara potrà valutare l'applicazione delle penalità anche in situazioni diverse da quelle riportate in "Applicazione" e "Descrizione". Le penalità possono essere anche combinate a libera valutazione della direzione di gara.***

8.1.9 Verifiche Tecniche esito positivo:

In caso di verifica tecnica con esito "positivo", cioè le caratteristiche meccaniche del mezzo e/o del motore non rispettano il regolamento nei componenti e/o nelle caratteristiche sottoposti a vincolo, verranno azzerati i punti di tutte le manche in cui risulta utilizzato il motore verificato, anche nei precedenti Gran Premi, ove sia possibile e previsto dal regolamento speciale del campionato, la tracciabilità dell'utilizzo del motore.

8.1.10 Rifiuto di sottoporre la moto alle Verifiche Tecniche:

In caso di rifiuto del pilota/tecnico a sottoporre la moto ai controlli, il concorrente viene penalizzato con l'azzeramento di tutti i punteggi ottenuti con il motore cui è stata richiesta la verifica, compresi quelli ottenuti nei gran premi precedenti, ove sia possibile e previsto dal regolamento speciale del campionato, la tracciabilità dell'utilizzo del motore. Penalità accessoria la decurtazione di 2 punti licenza.

8.8 Penalità giornaliere:

La Direzione di gara ha sempre facoltà di comminare penalità giornaliere (provvedimenti disciplinari giornalieri) valutando, a proprio libero arbitrio, il caso in esame.

Ogni comportamento irrispettoso di questa regola (es. rimostranza violenta e/o offensiva, scatti d'ira contro l'organizzazione o altre persone presenti nell'impianto, a seguito di penalità subita) viene punito con ulteriori provvedimenti disciplinari giornalieri, e verrà comunque relazionato nel verbale ufficiale alla commissione disciplinare MOTORNEXT.IT la quale potrà aggiungere ulteriori penalità al pilota o alla squadra.

8.9 La Commissione disciplinare MOTORNEXT.IT

Rappresenta il Giudice Sportivo a cui la direzione di gara o l'organizzazione può rivolgersi per segnalare situazioni gravi, per le quali potrà prendere provvedimenti.

Capitolo 9 Commissari di percorso e Bandiere di segnalazione

9.1.1 I commissari di percorso dislocati lungo il tracciato di gara, sono dotati di bandiere di segnalazione (di seguito riportate) a cui possono essere integrati, ove presenti, i pannelli luminosi ausiliari.
9.1.2 I commissari hanno il compito prioritario di monitorare e garantire la sicurezza in pista segnalando incidenti e/o ostacoli.
9.1.3 Intervengono in caso di caduta per portare il pilota in zona di sicurezza e controllarne lo stato fisico del pilota e le condizioni del mezzo.
9.1.4 Spostare la moto in zona di sicurezza è compito del pilota che, solo in caso di difficoltà fisica, può richiedere l'aiuto del commissario.
9.1.5 Se la moto e il pilota sono in condizioni di riprendere la gara, il riavvio del motore è compito del pilota. Il commissario di percorso può non rendersi disponibile a questa operazione soprattutto se impegnato al monitoraggio della pista. Il commissario di percorso non è tenuto a sapere come riavviare una moto.
9.2 Il mancato rispetto e riconoscimento delle bandiere esposte prevede penalità.
9.3 Bandire:



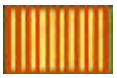
Bandiera Verde

Segnala che il tratto interessato è libero da ostacoli. Decadono i vincoli ed i divieti di sorpasso previsti dalle altre bandiere.



Bandiera Gialla

Segnala la presenza di un ostacolo in pista, nel tratto successivo all'esposizione. Vieta il sorpasso e/o il doppiaggio per tutto il tratto interessato. Il sorpasso in settore interessato da bandiera gialla prevede la restituzione della posizione entro il giro successivo alla infrazione. Il mancato rispetto della bandiera gialla prevede penalità come da capitolo 8. Gli obblighi decadono all'esposizione della bandiera verde.



Bandiera Giallo – Arancio

Segnala tratto con fondo scivoloso e/o presenza di detriti.



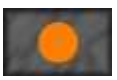
Bandiera Rossa

Segnala l'immediata sospensione della gara. Ogni pilota presente in pista deve raggiungere rapidamente l'uscita dal tracciato ed allinearsi in parco chiuso. È vietato qualsiasi tipo di sorpasso. Il mancato rispetto della bandiera rossa prevede penalità come da capitolo 8.



Bandiera Nera

Esposta obbligatoriamente con il numero di gara del pilota a cui si riferisce, comunica la squalifica dello stesso e l'obbligo di lasciare immediatamente il tracciato di gara.



Bandiera Nero – Arancio

Esposta obbligatoriamente con il numero di gara del pilota a cui si riferisce, segnala un problema tecnico e/o meccanico al mezzo ed obbliga il conduttore a lasciare immediatamente il tracciato.



Bandiera Nero – Bianca

Esposta obbligatoriamente con il numero di gara del pilota a cui si riferisce, segnala che la direzione ha notato un comportamento scorretto e ammonisce il pilota a mantenere una guida più controllata e corretta.



Bandiera Blue

Segnala ad un pilota il sopraggiungere di un altro conduttore più veloce. Obbliga a lasciare la traiettoria ideale libera per agevolare il sorpasso.



Bandiera Bianca

Segnala fondo bagnato da pioggia.



Bandiera a scacchi

Segnala il termine della manche in corso. Va esposta esclusivamente alla linea di arrivo.

9.4 In caso di assenza del display contagiri, la direzione di gara espone i cartelli **"2 giri" e "1 giro"** per segnalare gli ultimi due giri di gara.

Capitolo 10 Procedure e Formato di gara

10.1 Ogni promotore decide il numero di appuntamenti e manche che compongono il proprio campionato. Il calendario ufficiale è pubblicato nel sito www.motornext.it. Ogni singolo appuntamento Può essere in singola giornata o weekend di gara. Ogni appuntamento deve prevedere obbligatoriamente le seguenti sessioni:

10.1.1 ***Accredito***. Ogni concorrente dovrà confermare la propria partecipazione nelle modalità previste dal Promotore. La mancata conferma di partecipazione potrebbe prevedere l'esclusione dall'evento stesso. La segreteria di gara completa l'iscrizione consegnando transponder e cartellino OTP.
10.1.2 ***Briefing pre gara***. In orari prestabiliti, ogni pilota presente all'evento dovrà partecipare obbligatoriamente al Briefing con il direttore di gara. La partecipazione viene confermata dal timbro sul cartellino OTP apposto dal direttore. Il timbro è vincolante per la partecipazione alle sessioni ufficiali (qualifiche e gare)
10.1.3 ***Registrazioni e Operazioni tecniche preliminari*:** in orari prestabiliti, ogni mezzo deve essere **obbligatoriamente** visionato dal reparto tecnico che ne conferma l'idoneità e il rispetto delle disposizioni di sicurezza previste dal regolamento tecnico di categoria, vidimando il cartellino OTP. La dichiarazione di idoneità del mezzo è vincolante alla partecipazione alla qualifica ed alle gare.
10.1.4 ***Prove libere***. Per ogni categoria / classe / accorpamento è previsto almeno 1 turno di prove libere della durata minima di 10 minuti.
10.1.5 ***Qualifica***. Per ogni categoria / classe / accorpamento è previsto almeno 1 turno di qualifiche della durata minima di 10 minuti.
10.1.6 ***Gara***. Per ogni categoria / classe / accorpamento è previsto almeno 1 manche di gara, la cui durata è a discrezione del Promotore.

10.2 Sessioni dell'evento

10.2.2 Briefing: nella giornata di gara o precedente alla stessa, **è obbligatorio** partecipare al briefing, necessario a dare disposizioni in merito a modalità di entrata e uscita dal circuito, identificazione del parco chiuso e eventuali restrizioni legate alla conformazione della pista, informazioni sulla sicurezza e istruzioni per il corretto svolgimento dell'evento. Il briefing è vincolante per la partecipazione alle sessioni ufficiali (qualifica e gare).

10.2.3 Prove libere (FP): ogni classe ha a disposizione almeno un turno di prove libere cronometrate. La partecipazione a queste sessioni è facoltativa.

10.2.4 Qualifica (QLF): ogni classe ha a disposizione almeno un turno di qualifica, dalla durata minima di 10 minuti, che produce la classifica ordinata per "miglior tempo" (best lap). In base a tale classifica viene composta la griglia di partenza. Il pilota che non dovesse completare alcun giro di qualifica, viene assegnato in ultima posizione.
La partecipazione alla Qualifica è vincolata alle Registrazioni Tecniche Preliminari e alla partecipazione del briefing obbligatorio con il direttore di gara.

10.2.5 Super Pole Race (SPR): SE PREVISTA, ogni classe effettua la prima prova competitiva dell'evento. La Super Pole Race ha durata pari al 60% rispetto a Gara 1 e Gara 2 e assegna punteggio con scala punti ridotta (vedi sessione dedicata).

10.2.6 Griglia di partenza Gara: viene redata sulla base della classifica combinata per miglior tempo (merge tempo migliore) delle manche qualifica e SuperPole Race (o in alternativa Qualifica 1 e Qualifica 2). Se non diversamente previsto dal regolamento speciale dell'evento e/o da eventuali penalità che prevedono variazioni di posizione, le gare avranno la stessa griglia di partenza.

10.2.7 Warm Up (WrUp): SE PREVISTA, ogni classe effettua un turno di prove libere / riscaldamento prima delle gare. Questa sessione è facoltativa.

10.2.8 Gara 1 e 2 (R1 – R2): Le Gare assegnano alla classifica di arrivo punteggio pieno. La distanza di gara e definita dal regolamento speciale dell'evento.

10.3 Accesso ed uscita durante prove libere – qualifica - warm up. Durante queste sessioni di prove, i concorrenti avranno libero accesso dal momento in cui viene esposta bandiera verde, durante le sessioni dedicate alla propria classe.
10.3.1 Durante le Prove Libere ed il Warm Up, potranno effettuare soste di controllo nell'area dedicata in pit lane o rientrare al box-paddock fino all'esposizione della bandiera rossa che sancisce il termine della sessione.
10.3.2 I piloti, durante le qualifiche, potranno effettuare soste di controllo e/o regolazione e/o riparazione, solo nell'area dedicata in pit lane, è vietato il rientro ai box-paddock. Pena l'annullamento del risultato delle qualifiche. Durante le soste, il personale dell'area tecnica, ha facoltà di effettuare verifiche sulle moto e sul peso.
10.3.3 All'esposizione della bandiera a scacchi, ogni concorrente avrà un giro di uscita dal circuito durante il quale potrà effettuare una prova di partenza nel settore identificato dall'apposito cartello e indicato dal direttore di gara al briefing. Qual ora il pilota si trovi in pitlane durante l'esposizione della bandiera a scacchi, può comunque rientrare in pista per effettuare il giro d'uscita e passare al parco chiuso per le verifiche e l'omologazione al risultato.

10.4 Gare – area pre parco / pre griglia. I concorrenti devono rispettare il programma di giornata.
- Qual ora il programma venga rispettato o sia in anticipo sull'orario previsto, la loro presenza nell'area pre parco è obbligatoria almeno due minuti prima dell'orario fissato per la manche di gara, oltrepassato il termine il cancelletto pre parco viene chiuso.
- In caso di ritardo sul programma di giornata, i concorrenti devono essere schierati in pre parco, entro il completamento dell'ultimo giro di gara della manche precedente, oltrepassato il termine il cancelletto pre parco viene chiuso.
- Il pilota che raggiunge l'area in ritardo con cancello chiuso, effettuerà comunque la gara, ma con partenza dalla pit lane, in coda allo schieramento, entrando in pista dopo che tutto il gruppo dei piloti schierati in griglia abbia oltrepassato la linea di accesso dalla pit lane.
- Il pilota che, regolarmente presente in pre parco, riscontra difficoltà meccaniche, ha tempo fino al termine del giro di warm up per schierarsi nella propria posizione. A warm up terminato e griglia posizionata, potrà comunque prendere il via alla gara dalla pit lane entrando in pista dopo che tutto il gruppo dei piloti schierati in griglia abbia oltrepassato la linea di accesso dalla pit lane.

10.5 Griglia di partenza. Il direttore di gara e il direttore di linea, dopo aver verificato il corretto posizionamento dei concorrenti, se previsto, danno il via al warm up lap con bandiera verde. Il pilota che dovesse riscontrare difficoltà meccaniche, ha tempo fino al termine del giro di warm up per accodarsi. Una volta ricomposta la griglia, dovrà spostarsi in ultima posizione per prendere il via.
Al pilota che dovesse spegnersi la moto durante la procedura di partenza (a warm up concluso), vengono date 2 possibilità di avviamento del motore. Se la moto non si riaccende, dovrà posizionarsi a lato della griglia in posizione di sicurezza, e solo dopo la partenza avrà la possibilità di tentare l'accensione ed accodarsi alla gara.
Il pilota che durante il warm up dovesse procurare il ritardo o l'interruzione della procedura di partenza a seguito di una caduta o altro motivo, dovrà posizionarsi in ultima posizione. Il direttore di gara ha facoltà di visionare la moto per assicurarsi dell'idoneità del mezzo alla gara. Se il mezzo viene reputato non idoneo alla gara, il pilota dovrà uscire dalla griglia prima della partenza.

10.6 Semaforo Start e Fine Gara: Il via della gara viene dato dal semaforo. Il tempo di accensione e spegnimento dello stesso può variare da 1 a 4 secondi. Allo spegnimento simultaneo delle luci, la gara ha inizio. In caso di inutilizzabilità del semaforo, lo start viene dato a bandiera. Le procedure di start a bandiera verranno definite e spiegate dal direttore di gara all'occorrenza.
La bandiera a Scacchi decreterà il "FINE GARA". Al transito sulla linea di fine gara ha inizio il giro di uscita dal tracciato ed accedere al parco chiuso.

10.7 Partenza anticipata: la procedura di partenza viene monitorata dal sistema di registrazione video posizionato alle spalle della griglia di partenza o sopra il semaforo. La ripresa deve inquadrare la griglia e il semaforo principale o quello di servizio. In caso di partenza anticipata da uno o più piloti, gli stessi saranno penalizzati con 5 secondi sul tempo totale di gara. Tale penalità verrà segnalata ai piloti interessati tramite pannello riportante le diciture "PENALITY JUMP START" + il numero di gara del o dei concorrenti penalizzati. La partenza viene considerata "anticipata" e quindi penalizzata se:
- il pilota muove con continuità (senza fermarsi) la moto oltrepassando con la ruota anteriore la linea trasversale della propria casella di partenza, prima dello spegnimento del semaforo
- il pilota muove la moto, fermando la ruota anteriore oltre la linea trasversale della propria casella, dopo l'accensione e prima dello spegnimento del semaforo

Non viene considerata falsa partenza il caso in cui il pilota muove la moto fermando la ruota prima della linea trasversale della propria casella di partenza, prima dello spegnimento del semaforo.

10.8 Durata della singola manche. Il numero di giri o il tempo di durata della gara varia in funzione della categoria e la percorrenza prevista dal regolamento del campionato stesso.

10.9 Sospensione della manche: In caso di sospensione della manche durante il suo corso (ad esempio bandiera rossa, avverse condizioni climatiche, ecc.):

10.9.1 se non sono stati completati almeno 3 giri dal leader della manche, la manche stessa verrà ricominciata con riallineamento immediato o posticipato, con griglia di partenza in ordine di qualifica, e numero di giri previsto per la manche stessa. La ripartenza è in modalità **Quick Start (partenza veloce vedi procedura al punto 10.9.6).**

10.9.2 se sono stati completati i primi 3 giri, **ma meno dei 3/5 dei giri previsti dal leader**, la manche stessa verrà ripresa con riallineamento immediato o posticipato, con griglia di partenza in ordine dell'ultimo giro completato da tutti i concorrenti, per una percorrenza pari ai giri residui (giri totali previsti meno i giri già completati prima della sospensione). I giri residui verranno ridotti di un ulteriore giro qualora venga effettuato un giro di warm up prima della ripartenza. La ripartenza è in modalità **Quick Start (partenza veloce vedi procedura al punto 10.9.6).**

10.9.3 se sono stati completati i 3/5 dei giri previsti dal leader della manche, il risultato viene omologato con classifica di arrivo all'ultimo giro completato da tutti i concorrenti ad esclusione dei piloti che hanno procurato bandiera rossa che verranno indicati come DNF.

10.9.4 I piloti che hanno provocato la bandiera rossa a seguito di incidente senza intervento del personale sanitario, potranno schierarsi in griglia in qualsiasi situazione di ripartenza, ma in ultima posizione.

10.9.5 A seguito di bandiera rossa sospensione della manche, i piloti devono uscire dal tracciato di gara, fermandosi al Parco Chiuso dove viene indicata una delle seguenti procedure:

1- Ripartenza Quick Start. I piloti in gara vengono trasferiti al preparco per le procedure di partenza (rif 10.9.1 – 10.9.2)
2- Ripartenza posticipata e/o riprogrammata per ripristino tracciato o altre condizioni particolari. La direzione di gara ha facoltà di autorizzare tutti i piloti della manche al rientro ai box/paddock in attesa della ripresa dei programmi.
3- Omologazione della gara. Vengono effettuate le verifiche di fine gara al parco chiuso (rif. 10.9.3)

Il pilota che, con la propria moto, non transita al Parco Chiuso prima della procedura di ripartenza, non potrà prendere parte alla gara.

10.9.6 Procedura di Quick Start. Quando la direzione di gara comunica l'inizio della procedura di ripartenza veloce, i piloti della batteria hanno 2 minuti per riallinearsi in preparco. Esaurito il tempo utile il preparco è considerato chiuso e non saranno ammessi piloti ritardatari in griglia.

10.10 Bandiera rossa e intervento servizio sanitario: Il pilota che procura l'interruzione della manche (qualifica o gara) con contemporaneità di bandiera rossa e intervento del servizio sanitario, dovrà permanere in osservazione medica presso l'infermeria per 30 minuti, per tanto viene vietato ad esso di riprendere la manche interrotta.

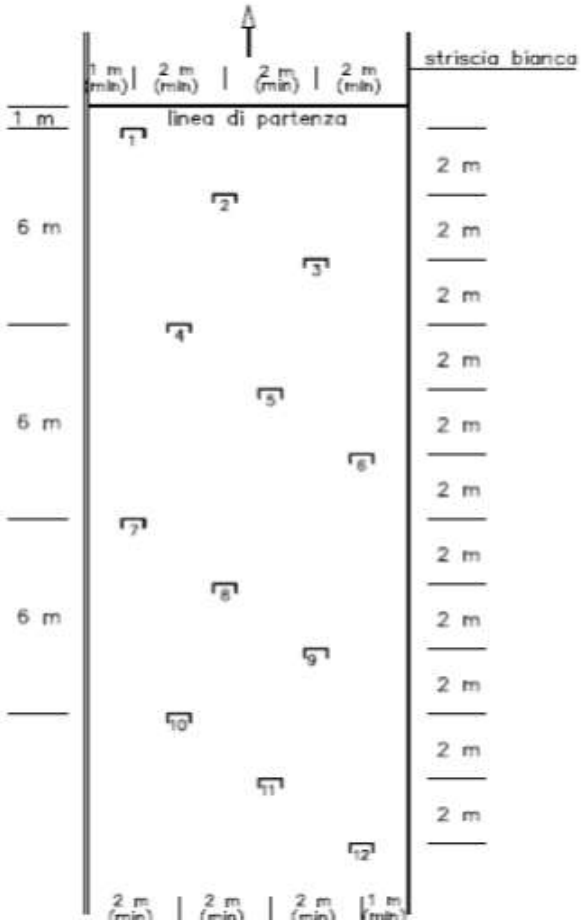
10.11 Assegnazione posizione: Il risultato di ogni singolo pilota viene abbinato a punteggio se ha percorso almeno i 3/5 dei giri previsti nella manche e se è transitato alla bandiera a scacchi sulla linea di fine gara. In mancanza di una o entrambe le condizioni, il pilota viene classificato *"Do Not Finish"* **(DNF)** e, pertanto, non gli vengono assegnati punti.

10.12 Programma di giornata. 2 giorni prima dell'evento deve essere comunicato e reso pubblico il programma del weekend di gara riportante i seguenti orari:

- apertura segreteria
- apertura area tecnica / verifiche tecniche, suddivisi per classe / batterie
- briefing suddivisi per classe / batteria
- turni prove libere – qualifiche – gare
- premiazioni

10.13 Composizione delle batterie: Qualora i piloti partecipanti ad una o più classi sono nel numero superiori al numero massimo di piloti ammessi in pista dal certificato di conformità MOTORNEXT.IT, la classe viene suddivisa in batterie usando come riferimento i tempi di qualifica. Questa divisione prevede l'assegnazione dei punti a scalare, cioè il punteggio massimo previsto viene assegnato al gruppo "1" (piloti più veloci in qualifica).
Qualora i partecipanti ad una o più classi fossero inferiori al numero minimo (8) previsti, la classe potrà essere accorpata ad un'altra di pari o simile livello e tipologia.

10.14 Allegato griglia di partenza
Le griglie di partenza sono in file da 3 piloti distanziati sia in senso longitudinale che trasversale come da schema a termine regolamento. La commissione di gara può derogare sulle misure metriche della griglia con l'obiettivo di adattarla alle dimensioni della pista.



Capitolo 11 Punteggi e Classifiche

11.1 Scala punteggio Gara STD

Ogni manche di gara assegna il seguente punteggio al singolo pilota rispettivamente alla classe a cui partecipa:

class	punti		class	punti
1	30		19	3
2	24		20	2
3	20		21	1
4	18		22	0
5	17		23	0
6	16		24	0
7	15		25	0
8	14		26	0
9	13			
10	12			
11	11			
12	10			
13	9			
14	8			
15	7			
16	6			
17	5			
18	4			

11.2 Scala punteggio Super Pole Race

Ogni Super Pole Race assegna il seguente punteggio al singolo pilota rispettivamente alla classe a cui partecipa:

class	punti		class	punti
1	15		15	0
2	12		16	0
3	10		17	0
4	9		18	0
5	8		19	0
6	7		20	0
7	6		21	0
8	5		22	0
9	4		23	0
10	3		24	0
11	2		25	0
12	1		26	0
13	0			
14	0			

11.3 Scala punteggio gara Tempo + Giri
Ogni manche di gara assegna il seguente punteggio al singolo pilota rispettivamente alla classe a cui partecipa:

class	punti		class	punti		class	punti
1	250		15	56		29	36
2	200		16	54		30	35
3	160		17	52		31	34
4	130		18	50		32	33
5	110		19	48		33	32
6	100		20	46		34	31
7	90		21	44		35	30
8	80		22	43		36	29
9	75		23	42		37	28
10	70		24	41		38	27
11	65		25	40		39	26
12	62		26	39		40	25
13	60		27	38		41	24
14	58		28	37		42	23

11.4 Assegnazione punteggio a batterie con accorpamento di classi definite per caratteristiche tecniche
L'accorpamento di una o più classi della stessa categoria prevede l'assegnazione del punteggio in funzione alla classifica assoluta con identificazione e distinzione di classe. Pertanto ad ogni "prima posizione" delle classi, se accorpate ad altre classi, andrà comunque assegnato il punteggio "30" per le gare giri, "15" per la super pole race, "250" per le gare tempo + giri, seguendo a scalare e formando le classifiche di classe.

11.5 Classifica di giornata
La somma del punteggio di Gara 1 e Gara 2 definirà la classifica di giornata. In caso di parità tra due o più piloti verrà considerato il miglior tempo di qualifica per assegnare il vantaggio in classifica.

11.6 Assegnazione punteggio nella classifica di campionato
I punti assegnati nella classifica assoluta vengono riportati in classifica di campionato.

- Le scale punti STD e Super Pole Race prevedono l'assegnazione del punteggio alle classifiche di campionato per tutti i concorrenti della gara, siano esse iscritti a tutta la stagione che wild card
- La scala punti Tempo + Giri assegna il punteggio alle classifiche di campionato ai soli piloti iscritti a tutta la stagione. Pertanto le iscrizioni wild card acquisiscono il punteggio per la classifica di giornata, ma vanno escluse dall'assegnazione punti alla classifica di campionato, ricalcolando la classifica senza la loro posizione

11.7 Classifiche di campionato
Le classifiche generali saranno pubblicate nel sito ufficiale del campionato.
Nel caso di parità punti, sarà assegnato il vantaggio della posizione in classifica in funzione alla maggioranza dei migliori piazzamenti ottenuti nel il corso della stagione.

11.8 Premiazione Gran Premio: vengono effettuate nelle modalità previste dal promotore.
In caso di variazione dei risultati per penalità applicate post premiazione, le stesse non verranno ripetute e l'organizzazione non è tenuta a produrre un nuovo premio.

Capitolo 12 Comportamento dei partecipanti e loro accompagnatori

12.1 I promotori come anche tutto il personale della Direzione di Gara sono votati al massimo rispetto personale dei partecipanti agli eventi MOTORNEXT.IT. Nessuno di questi avrà mai la volontà di arrecare danni di immagine a piloti e loro parenti, team e supporter.

12.2 I piloti atleti partecipanti come anche i loro parenti, accompagnatori e Team, siano essi iscritti ufficialmente o wild card, sono tenuti ad un comportamento rispettoso e decoroso nei confronti dei promotori, del personale MOTORNEXT.IT e di tutti i concorrenti, team e loro accompagnatori. I comportamenti giudicati incivili e la mancanza di rispetto producono penalità applicate al pilota anche quando la situazione viene creata da un suo parente, accompagnatore o componente tecnico del team.

12.3 Comunicazioni tramite media, social o altro mezzo di pubblica diffusione, che arrechino danno all'immagine di MOTORNEXT.IT, LIBERTAS CNS, Campionati, Promoter, Personale della direzione di gara, concorrenti, parenti, accompagnatori, team, partner, impianti sportivi e tutte le figure operative coinvolte nell'organizzazione degli eventi, prevedono l'esclusione dalle attività MOTORNEXT.IT tramite segnalazione alla Commissione Disciplinare che ne determinerà la durata della squalifica del pilota anche quando la situazione viene creata da un suo parente, accompagnatore o componente tecnico del team.